

# DREAMHACK

**DreamHack** startade 1994 om ett litet spelevent mellan ett par kompisar i Malung.

Cirka 30 personer deltog det året och sedan dess har DreamHack växt för varje år som gått.

Under DreamHack 2015 nådde deras livesändningar ut till 210 miljoner människor världen över, med 100 miljoner unika tittare som sammanlagt tittade i 95 miljoner timmar.

Under det året var 23 425 unika datorer kopplade till DreamHacks LAN och sedan dess har de bara vuxit!

 FRAMTIDSFRÖN  
presenterar:

VÄRLDENS BÄSTA  
ERASÖMLÖSARE

## Uppdrag F - 3

Vad kan vi göra för att få fler barnfamiljer eller familjer där föräldrarna inte är så intresserade av gaming att komma till Dreamhack?

Vad skulle föräldrarna vilja göra på Dreamhack för att dom ska tycka att det är kul att vara här?

## Tips på frågor att diskutera i klassrummet

- Vad tycker du om att göra med din familj?
- Vad tycker dina föräldrar eller vårdnadshavare om att göra som du också tycker om?
- Om du fick göra vadsomhelst för någon för att få den personen glad, vad skulle det vara?