

DREAMHACK

DreamHack startade 1994 om ett litet spelevent mellan ett par kompisar i Malung.

Cirka 30 personer deltog det året och sedan dess har DreamHack växt för varje år som gått.

Under DreamHack 2015 nådde deras livesändningar ut till 210 miljoner människor världen över, med 100 miljoner unika tittare som sammanlagt tittade i 95 miljoner timmar.

Under det året var 23 425 unika datorer kopplade till DreamHacks LAN och sedan dess har de bara vuxit!

 FRAMTIDSFRÖN
presenterar:

VÄRLDENS BÄSTA
ERASÖMLÖSARE

Uppdrag 4 - 6

Deltagarna på DreamHack består till stor del av barn och ungdomar, men vi har egentligen inte gjort något särskilt för att få dem engagerade.

Vad kan Dreamhack göra för att skapa ett ännu större intresse bland elever i skolan och få fler att besöka DreamHack?

Tips på frågor att diskutera i klassrummet

- Vad tycker du om att göra med din familj?
- Vad tycker dina föräldrar eller vårdnadshavare om att göra som du också tycker om?
- Om du fick göra vadsomhelst för någon för att få den personen glad, vad skulle det vara?