

# EMBRACER+ GROUP



The Great Journey



**Embracer Group** är moderbolag till företag som utvecklar och förlägger PC-, konsol- och mobilspel för den globala spelmarknaden. Allt som allt har vi idag 50 interna spelstudios och mer än 5000 anställda i över 40 länder. Våra fantastiska studios gör en mängd spännande tv-spel och mobilspel, bland annat Goat simulator, Destroy all humans!, Metro med flera. För Embracer Group är hållbarhet väldigt viktigt. För oss handlar det om att verka på ett hållbart sätt och driva ett sunt företag som skapar värde för alla våra intressenter, samtidigt som vi gör saker på vårt sätt.

## Uppdrag F-3

Vi behöver alltid nya idéer till hur figurerna i våra spel kan se ut.

Vi vill att du tar fram en god och en ond figur, det kan vara en människa eller ett djur eller en helt påhittad fantasifigur.

Vi vill även att du beskriver dina figurer med minst tre speciella egenskaper/ superkrafter och gärna lite av världen som figurerna lever i.

## Tips på frågor att diskutera i klassrummet

- Vilka olika delar ingår när man utvecklar ett nytt spel – vad behövs mer än själva programmeringen? (Spelvärld, karaktärer, ljud, musik mm)
- Vad skulle göra dig intresserad av en gå en spelutbildning?
- Hur tror du att vi spelar tv-spel i framtiden?
- Varför tror du att det är mest killar som arbetar med spelutveckling?

VÄRLDENS BÄSTA  
PROBLEMLÖSARE