

EMBRACER+ GROUP



The Great Journey



Embracer Group är moderbolag till företag som utvecklar och förlägger PC-, konsol- och mobilspel för den globala spelmarknaden. Allt som allt har vi idag 50 interna spelstudios och mer än 5000 anställda i över 40 länder. Våra fantastiska studios gör en mängd spännande tv-spel och mobilspel, bland annat Goat simulator, Destroy all humans!, Metro med flera. För Embracer Group är hållbarhet väldigt viktigt. För oss handlar det om att verka på ett hållbart sätt och driva ett sunt företag som skapar värde för alla våra intressenter, samtidigt som vi gör saker på vårt sätt.

Uppdrag 7-9

Klimatförändringar påverkar den värld vi lever i. Det finns 2,5 miljarder gamers i världen, alltså når gaming-branschen väldigt många.

Vi vill ha din hjälp med att ta fram ett spel som får människor att minska sina dagliga utsläpp och bidra till en bättre miljö.

Hur skulle spelet i sig kunna lära spelaren hur hen ska minska sina utsläpp? Kan det kopplas någon form av miljöprestation för att man ska komma vidare i spelet?

Tips på frågor att diskutera i klassrummet

- Vilka olika delar ingår när man utvecklar ett nytt spel – vad behövs mer än själva programmeringen? (Spelvärld, karaktärer, ljud, musik m.m.)
- Vad skulle göra dig intresserad av en gå en spelutbildning?
- Hur tror du att vi spelar tv-spel i framtiden?
- Varför tror du att det är mest killar som arbetar med spelutveckling?

VÄRLDENS BÄSTA
PROBLEMLÖSARE