



**EMBRACER⁺
GROUP**



Embracer Group är moderbolag till företag som utvecklar och förlägger PC-, konsol och mobilspel för den globala spelmarknaden. Allt som allt har vi idag 70 spelstudios och mer än 7 000 anställda i 30 länder.

Uppdragen har vi skapat tillsammans med Clear River Games som är en spelförläggare med fokus på retro och fysisk utgivning, Nine Lives Game Studio som är en lokal spelutvecklingsstudio, och The Great Journey som är Värmlands spelutvecklarcommunity.

Tillsammans med dem kommer vi att utvärdera era bidrag.

**VÄRLDENS BÄSTA
PROBLEMLÖSARE**

Uppdrag F-3:

Vi behöver alltid nya idéer till hur figurerna i våra spel kan se ut.

Vi vill att du tar fram en god och en ond figur, det kan vara en människa eller ett djur eller en helt påhittad fantasifigur.

Vi vill även att du beskriver dina figurer med minst tre speciella egenskaper/ superkrafter och gärna lite av världen som figurerna lever i.

Tips på frågor att diskutera i klassrummet:

- Vilka olika delar ingår när man utvecklar ett nytt spel – vad behövs mer än själva programmeringen? (Spelvärld, karaktärer, ljud, musik mm)
- Vad skulle göra dig intresserad av en gå en spelutbildning?
- Hur tror du att vi spelar tv-spel i framtiden?
- Varför tror du att det är mest killar som arbetar med spelutveckling?

OBS! Se filmen för en hälsning från uppdragsgivaren.

