



**EMBRACER<sup>+</sup>  
GROUP**



The Great Journey 

Embracer Group är moderbolag till företag som utvecklar och förlägger PC-, konsol och mobilspel för den globala spelmarknaden. Allt som allt har vi idag 70 spelstudios och mer än 7 000 anställda i 30 länder.

Uppdragen har vi skapat tillsammans med Clear River Games som är en spelförläggare med fokus på retro och fysisk utgivning, Nine Lives Game Studio som är en lokal spelutvecklingsstudio, och The Great Journey som är Värmlands spelutvecklarcommunity.

Tillsammans med dem kommer vi att utvärdera era bidrag.

**VÄRLDENS BÄSTA  
PROBLEMLÖSARE**

## Uppdrag 4-6:

Vi vill röra på oss – och vi vill ha kul samtidigt!

Nu behöver vi DIN hjälp: Kan du komma på ett spel som får människor att vilja röra på sig?

Använd din fantasi – det kan vara ett dansspel, ett bollspel ett äventyr utomhus eller något helt nytt som ingen har sett förut! Det viktigaste är att spelet ska få folk att vilja röra på sig. Och tänk på att alla ska kunna vara med, även de som kanske inte kan springa, hoppa eller röra sig på samma sätt som andra.

### Tips på frågor att diskutera i klassrummet:

- Vilka olika delar ingår när man utvecklar ett nytt spel – vad behövs mer än själva programmeringen? (Spelvärld, karaktärer, ljud, musik mm)
- Vad skulle göra dig intresserad av en gå en spelutbildning?
- Hur tror du att vi spelar tv-spel i framtiden?
- Varför tror du att det är mest killar som arbetar med spelutveckling?

**OBS! Se filmen för en hälsning från uppdragsgivaren.**

