



**EMBRACER⁺
GROUP**



Embracer Group är moderbolag till företag som utvecklar och förlägger PC-, konsol och mobilspel för den globala spelmarknaden. Allt som allt har vi idag 70 spelstudios och mer än 7 000 anställda i 30 länder.

Uppdragen har vi skapat tillsammans med Clear River Games som är en spelförläggare med fokus på retro och fysisk utgivning, Nine Lives Game Studio som är en lokal spelutvecklingsstudio, och The Great Journey som är Värmlands spelutvecklarcommunity.

Tillsammans med dem kommer vi att utvärdera era bidrag.

**VÄRLDENS BÄSTA
PROBLEMLÖSARE**

Uppdrag 7-9

Föreställ dig en värld där vi förstår varandra bättre, där ingen är utanför, och vi har kul tillsammans. Men ibland missförstår vi varandra och någon blir ensam eller till och med mobbad.

Hjälp oss göra ett spel där man samarbetar, skapar eller tävlar ihop och kanske lär känna varandra. Spelet ska främja schyssta beteenden och bra kommunikation.

Vad kan spelet handla om? Det bestämmer du! Huvudsaken är att det bidrar till att spelare trivs och har kul tillsammans.

Tips på frågor att diskutera i klassrummet:

- Vilka olika delar ingår när man utvecklar ett nytt spel – vad behövs mer än själva programmeringen? (Spelvärld, karaktärer, ljud, musik mm)
- Hur skulle ett spel se ut där alla är schyssta och ingen känner sig utanför?
- Vad skulle göra dig intresserad av en gå en spelutbildning?
- Varför tror du att det är mest killar som arbetar med spelutveckling?

**OBS! Se filmen för en hälsning
från uppdragsgivaren.**

